Regulamin konkursu SKIPPER (dalej „Regulamin")

§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Przedstawiony Regulamin określa zasady i warunki odbywania się wydarzenia pod nazwą SKIPPER – Studencki Konkurs Inżynierskiego Projektowania Prototypów dla Energetyki (dalej „**Konkurs Skipper**").
2. Organizatorem konkursu Skipper jest Katedra Systemów Enegetycznych i Urządzeń Ochrony Środowiska, Wydział Inżynierii Mechanicznej i Robotyki, Akademia Górniczo-Hutnicza im. Stanisława Staszica w Krakowie, al. Mickiewicza 30, 30-059 Kraków (dalej „**Organizatorzy**").
3. Konkurs Skipper IV odbędzie się w dniu 14 stycznia 2027 r. od godz. 08:00 do godz. 20:00.
4. Miejscem Konkursu będą pomieszczenia laboratoriów Wydziału Inżynierii Mechanicznej i Robotyki (budynek B2/B3) w Krakowie (dalej „**IMiR AGH**").
5. Celem ogólnym konkursu Skipper jest popularyzacja stosowania metod modelowania komputerowego, druku 3D dla tworzenia prototypów maszyn i urządzeń znajdujących zastosowanie w energetyce. Celem szczegółowym konkursu jest opracowanie rozwiązania wskazanego w zadaniu konkursowym w postaci wydrukowanego modelu 3D, który następnie zostanie poddany testom, ocenie przydatności i możliwości aplikacji (szczegóły, w jaki sposób będzie wyglądać ocena, zostaną przekazane w późniejszym terminie wraz z opisem zadania konkursowego).
6. Na opracowanie rozwiązania wszystkie zespoły otrzymają czas ok. 8 godzin, dostęp do drukarek 3D z możliwością drukowania swoich rozwiązań, oraz dostęp do stanowiska badawczego, które będzie wykorzystane dla oceny finalnych konstrukcji. W trakcie pracy Zespoły mogą wykorzystywać dowolne metody i narzędzia inżynierskie dla opracowania finalnej geometrii, w tym własny sprzęt IT i oprogramowanie CAD, CFD itp., tak aby na koniec dnia przekazać organizatorom oryginalną wersję prototypu (wydrukowaną geometrię + plik w formacie .STL) oraz prezentację podsumowującą procesy tworzenie prototypów. Podczas trwania Konkursu wszystkie Zespoły mogą liczyć na wsparcie obecnych na miejscu pracowników Katedry, w tym ekspertów z zakresu projektowania maszyn i urządzeń energetycznych, modelowania numerycznego mechaniki płynów CFD oraz druku 3D.

§ 2 ZASADY I WARUNKI UDZIAŁU

1. Udział w Konkursie Skipper jest dobrowolny i otwarty. Konkurs skierowany jest do pasjonatów techniki i nauki, którzy zdecydują się utworzyć swój zespół.
2. W Konkursie może wziąć udział wyłącznie pełnoletnia osoba fizyczna, posiada status studenta I lub II stopnia, oraz która nie jest pracownikiem AGH („**Uczestnik**"). Uczestnicy, aby wziąć udział w Konkursie Skipper, muszą dokonać zgłoszenia jako zespół składający się z od 2 do 4 Uczestników („**Zespół**"). Członkami zespołu mogą być osoby posiadające status studenta I lub II stopnia, jak również osoby będące uczniami szkół średnich (UWAGA: Przynajmniej jeden członek Zespołu musi posiadać status studenta).
3. Organizatorzy rekomendują, aby w skład zespołu wchodziły osoby z podstawowymi kompetencjami z zakresu rysunku technicznego, tworzenia trójwymiarowych modeli CAD, modelowania komputerowego, stosowania metod obliczeniowych i optymalizacyjnych oraz ogólnej wiedzy z zakresu zastosowania druku 3D.
4. Warunkiem udziału Zespołu w Konkursie Skipper jest:
    1) wypełnienie formularza zgłoszeniowego zamieszczonego na stronie www.skipper.agh.edu.pl.
    2) akceptacja postanowień Regulaminu.

5. Rejestracja do Konkursu, za pośrednictwem formularza zgłoszeniowego, potrwa do **21 grudnia 2026 do godziny 23:59**, z zastrzeżeniem poniższych postanowień.
6. Konkurs Skipper odbędzie się w przypadku zgłoszenia się co najmniej 3 Zespołów.
7. Liczba miejsc jest ograniczona do 28 osób. W przypadku zgłoszenia się większej liczby osób, o udziale w Konkursie Skipper decyduje Organizator na podstawie swobodnej oceny informacji przekazanej przez Zespół w formularzu zgłoszeniowym.
8. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość zakwalifikowania do udziału w Konkursie więcej osób niż przewidywany limit miejsc.
9. Osoby zakwalifikowanie do udziału w Konkursie Skipper zostaną powiadomione na wskazany w formularzu zgłoszeniowym adres e-mail oraz poprzez przekazanie informacji na stronie internetowej konkursu.
10. Zespoły we własnym zakresie zorganizują sprzęt komputerowy oraz potrzebne oprogramowanie do tworzenia geometrii 3D i modelowania komputerowego, na potrzeby udziału w Konkursie Skipper.
11. Uczestnik oświadcza, że nie ma żadnych przeciwskazań zdrowotnych, aby mógł uczestniczyć w Konkursie. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za jakiekolwiek efekty uboczne uczestnictwa w Konkursie Skipper (wynikające np. z długotrwałego przebywania przed monitorem komputera itp.).
12. Uczestnik konkursu, przystępując do udziału w konkursie, wyraża zgodę na nieodpłatne utrwalanie, przetwarzanie oraz rozpowszechnianie swojego wizerunku przez Akademię Górniczo-Hutniczą im. Stanisława Staszica w Krakowie z siedzibą przy al. Mickiewicza 30, 30-059 Kraków, jako Organizatora konkursu, oraz przez Partnerów konkursu. Zgoda obejmuje w szczególności wykonywanie fotografii oraz nagrań audio-wideo podczas wydarzeń związanych z konkursem oraz ich wykorzystanie w celach informacyjnych, promocyjnych, edukacyjnych i marketingowych, w tym publikację na stronach internetowych AGH, w mediach społecznościowych, materiałach promocyjnych oraz informacyjnych, bez ograniczeń terytorialnych i czasowych, bez prawa do dodatkowego wynagrodzenia.
13. Organizatorzy mają prawo wydłużyć termin wskazany w ust. 5 bez konieczności podania przyczyny. Organizatorzy poinformują o ewentualnej zmianie na stronie internetowej www.skipper.agh.edu.pl.

§ 3 PRZEBIEG KONKURSU

1. Konkurs Skipper będzie odbywał się w terminie i godzinach, zgodnie z § 1 Regulaminu.
2. W etapie selekcji do Konkursu powstanie lista uczestników biorących udział w Konkursie na podstawie oceny przesłanych formularzy zgłoszeniowych przez Zespoły.
3. W przypadku przekroczenia limitu miejsc, zespoły zostaną zakwalifikowane do Konkursu, ostateczną liczbę zespołów określą Organizatorzy po zakończeniu etapu selekcji.
4. Nad przebiegiem Konkursu Skipper czuwać będzie komisja konkursowa powołana przez Organizatorów („**Komisja**").
5. Przewodniczącego Komisji powołują Organizatorzy.
6. Skład Komisji zostanie podany przed rozpoczęciem Konkursu Skipper.
7. Uczestnik Konkursu Skipper oświadcza, że stawi się punktualnie w miejscu. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wykluczenia Uczestnika/Zespołu spóźnionego.
8. W trakcie Konkursu Zespół jest zobowiązany przygotować rozwiązanie zadania w określonym czasie, o którym mowa w § 1 ust. 6. Organizatorzy w trakcie Konkursu określą dokładny czas na przygotowanie rozwiązania (po uwzględnieniu czasu, który zajmą kwestie organizacyjne,

rozpoczęcie konkursu, testowanie finalnych rozwiązań itp.). Szacowany czas na przygotowanie pracy konkursowej będzie wynosił ok. 8 godzin.

9. W trakcie Konkursu Skipper Organizatorzy zapewnią Uczestnikom:
    a. stolik do pracy + krzesła,
    b. dostęp do Internetu za pomocą sieci Wi-Fi,
    c. zasilanie elektryczne,
    d. dostęp do drukarki 3D oraz filamentu,
    e. dostęp do stanowiska dla testowania rozwiązań.
10. W pozostałym zakresie każdy Uczestnik jest zobowiązany do korzystania z własnego sprzętu, zasobów oraz innych niezbędnych do udziału w Konkursie narzędzi, pod warunkiem korzystania z nich w sposób zgodny z prawem.
11. Wytworzone przez Uczestników w ramach pracy konkursowej w trakcie Konkursu rozwiązanie oraz prezentacja zostaną przez nich przekazane przy wykorzystaniu pendrive'ów udostępnionych przez Organizatorów w dniu Konkursu.
12. Wszelkie informacje, dane oraz zasoby udostępniane przez Organizatorów nie mogą być użyte przez Uczestnika do celów innych niż udział w konkursie Skipper, ze szczególnym uwzględnieniem działań na szkodę innych podmiotów, w tym innych Uczestników lub Zespołów biorących udział w Konkursie.
13. Praca Zespołów w trakcie Konkursu Skipper będzie na bieżąco monitorowania przez członków Komisji. W przypadku stwierdzenia naruszenia Regulaminu przez Uczestnika przewodniczący Komisji może podjąć decyzję o wykluczeniu Uczestnika lub Zespołu z udziału w Konkursie.
14. W trakcie Konkursu Organizator zapewnia Grupę Opiekunów. Wszystkie Zespoły mogą liczyć na wsparcie obecnych na miejscu pracowników Katedry, w tym ekspertów z zakresu projektowania maszyn i urządzeń energetycznych, modelowania numerycznego mechaniki płynów CFD oraz druku 3D. Odpowiedzi Grupy Opiekunów będą niezależne i nie będą wskazywały kierunku rozwiązania problemu. Doradztwo ma charakter objaśniający pewne zjawiska oraz parametry związane z procesem tworzenia modeli i druku 3D.
15. W trakcie Konkursu Skipper Organizatorzy mogą przerwać udział Uczestnika lub Zespołu i odmówić przyjęcia rozwiązania oraz prezentacji wyników pracy konkursowej, jeśli okoliczności realizacji pracy konkursowej lub jej treść uznają za wskazujące na niezgodność z prawem lub zasadami współżycia społecznego lub Regulaminem Konkursu Skipper, co oznacza wykluczenie Uczestnika lub Zespołu z dalszego udziału w Konkursie.
16. W zakresie przygotowania rozwiązania w ramach Konkursu Skipper Uczestnicy powinni stworzyć rozwiązanie w postaci modelu 3D, modelu bryłowego w formacie .STL oraz krótkiej prezentacji omawiającej uzyskany przez nich wynik, jak i drogę do jej opracowania.
17. Uczestnicy mają pełną dowolność wyboru narzędzi i metod komputerowych, w których będą tworzyli rozwiązania, oraz prezentację. Ponadto na etapie zgłoszenia Uczestników do Konkursu należy wskazać listę preferowanych narzędzi i programów komputerowych, za pomocą których dany Zespół zamierza stworzyć rozwiązanie konkursowe.

§ 4 WYŁONIENIE ZWYCIĘZCÓW

1. Po zakończeniu przygotowywania rozwiązań (w dniu 14.01.2027 r. do godziny 18:00), Zespoły przedstawią swoje prace konkursowe w postaci:
    a) wydrukowanego modelu 3D,
    b) pliku w formacie .STL zgodnego z wydrukowanym modelem, przekazanym w formacie cyfrowym,
    c) prezentacji zawierającej rozwiązanie oraz podsumowującej podejmowane działania dla uzyskania finalnej wersji prototypu.

2. Ocena rozwiązań stworzonych przez poszczególne Zespoły w czasie Konkursu Skipper odbędzie się tego samego dnia w godzinach 18:00-20:00. Zespoły zostaną poproszone o przedstawienie Komisji, na podstawie udostępnionego szablonu prezentacji, metodologii wykonanego rozwiązania oraz udzielenie dodatkowych informacji Komisji (prezentacja do 10 minut).
3. Oceny projektów konkursowych dokona Komisja.
4. Komisja wybierze do 2 najlepszych projektów konkursowych biorąc pod uwagę następujące kryteria główne oceny:
    a) uzyskanie najlepszego wyniku w testach na stanowisku (zgodnie ze szczegółowym regulaminem zadania konkursowego),
    b) zgodność modelu cyfrowego z wydrukowanym modelem 3D,
    c) sposób zaprezentowania rozwiązania (prezentacja), obranej metodologii na etapie tworzenie prototypu, kreatywność.
5. Decyzje Komisji są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.
6. Wyniki Konkursu Skipper zostaną ogłoszone w dniu rozstrzygnięcia po posiedzeniu Komisji, a w kolejnych dniach będą także opublikowane ma stronach www i portalach Organizatora.
7. Autorzy nagrodzonych prac dokonają ich prezentacji podczas zakończenia Konkursu Skipper.
8. W ramach Konkursu Skipper przewidziane są nagrody. Dla dwóch najlepszych projektów przewidziano nagrody główne, a każdy zespół który ukończy konkurs (tzn. opracuje własny prototyp oraz weźmie udział w testach) otrzyma pakiet nagród Konkursu Skipper. Szczegółowe informacje o nagrodach zostaną przekazane w późniejszym terminie.
9. Zwycięzcy oprócz nagrody będą mogli wdrożyć w życie swoje rozwiązanie we współpracy z Organizatorami (kołami naukowymi Katedry Systemów Energetycznych i Urządzeń Ochrony Środowiska WIMiR AGH).

§ 5 WŁASNOŚĆ INTELEKTUALNA

1. Właścicielami wszelkich praw własności intelektualnej do prac i rozwiązań stworzonych podczas Konkursu są Uczestnicy.
2. Uczestnik oświadcza, że wykonany przez Uczestnika projekt konkursowy jest jego autorstwa lub współautorstwa i nie narusza jakichkolwiek praw osób trzecich.
3. Organizatorzy Konkursu zastrzegają sobie prawo pierwszeństwa wykorzystania nagrodzonych prac przy zachowaniu zasad wynikających z przepisów dotyczących własności intelektualnej.

§ 6 BEZPIECZEŃSTWO I ODPOWIEDZIALNOŚĆ

1. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania niniejszego Regulaminu, zasad BHP obowiązujących dla miejsca, gdzie będzie organizowany Konkurs Skipper oraz poleceń porządkowych wydawanych przez przedstawicieli Organizatorów. W zakresie bezpieczeństwa i porządku służby porządkowe Organizatorów oraz osoby przez nich wyznaczone mają prawo wydawać wiążące wskazówki i polecenia uczestnikom Konkursu.
2. Uczestnikom Konkursu Skipper zabrania się zachowywania w sposób zagrażający bezpieczeństwu innych osób lub mienia, jak też wzniecania fałszywych alarmów.
3. Organizatorzy mają prawo usunąć Uczestnika lub Zespół z Konkursu w przypadku rażącego naruszenia przez niego wskazanych zasad lub zasad współżycia społecznego.
4. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za koszty lub wydatki poniesione przez Uczestników związane z przygotowaniem do Konkursu, w szczególności w przypadku odwołania przez Organizatorów Konkursu.

§ 7 INFORMACJE DOTYCZĄCE PRZETWARZANIA DANYCH OSOBOWYCH

1. Organizatorzy są Administratorami danych osobowych Uczestników – każdy w swoim zakresie i w swoich celach.
2. KLAUZULA INFORMACYJNA:

   Zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE – zwane RODO Akademia Górniczo-Hutnicza informuje:

   i. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Akademia Górniczo-Hutnicza im. Stanisława Staszica w Krakowie, al. A. Mickiewicza 30, 30-059 Kraków, zwana dalej AGH;
   ii. Dane kontaktowe Inspektora Ochrony Danych Osobowych: e-mail: iodo(at)agh.edu.pl , tel.: 12 617 53 25;
   iii. Przetwarzanie danych osobowych w AGH odbywa się w celu realizacji zadań ustawowych i statutowych. AGH każdorazowo podczas pozyskiwania danych osobowych, działając w zgodności z przepisami RODO, dopełnia obowiązku szczegółowego informowania osoby, której dane dotyczą, dostosowując informacje do celów, w jakich dane są pozyskiwane, w tym o podstawach prawnych, odbiorcach danych, okresie przechowywania danych, o prawach, które przysługują osobie, której są gromadzone, a w przypadku przetwarzania danych na podstawie zgody – o konsekwencji wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych;
   iv. Każda osoba, której dane dotyczą, ma prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych w trybie art. 77 RODO (…każda osoba, której dane dotyczą, ma prawo wnieść skargę do organu nadzorczego, (…) jeżeli sądzi, że przetwarzanie danych osobowych jej dotyczące narusza niniejsze rozporządzenie);
   v. AGH udostępnia dane osobowe podmiotom uprawnionym do ich otrzymania na podstawie przepisów obowiązującego prawa oraz podmiotom współpracującym i świadczącym usługi na rzecz AGH, na podstawie zwartych umów powierzenia;
   vi. Dane osobowe będą przetwarzane przez okres wskazany w przepisach obowiązującego prawa lub przez okres realizacji umowy (w tym dokonania wzajemnych rozliczeń oraz przez okres niezbędny do ustalenia i dochodzenia własnych roszczeń lub obrony przed zgłoszonymi roszczeniami oraz przez okres archiwizacji dokumentacji) albo w przypadku przetwarzania danych na podstawie zgody – do czasu cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych;
   vii. Dane osobowe przetwarzane przez AGH nie będą podlegały zautomatyzowanym procesom podejmowania decyzji, w tym profilowaniu;
   viii. Osoba, której dane dotyczą ma prawo do żądania od AGH dostępu do swoich danych oraz prawo ich sprostowania, prawo do usunięcia danych, prawo ograniczenia przetwarzania danych, prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania w przypadkach i na warunkach określonych w RODO.

§ 8 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem publikacji na stronie www.skipper.agh.edu.pl.
2. Poprzez zgłoszenie udziału w Konkursie Skipper Uczestnik akceptuje i zobowiązuje się do przestrzegania postanowień niniejszego Regulaminu. Potwierdzeniem zgłoszenia i akceptacji niniejszego regulaminu jest zaznaczenie odpowiedniego miejsca w formularzu internetowym, który zostanie umieszczony na stronie www.skipper.agh.edu.pl.

3. W przypadkach szczególnych, Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany terminu przeprowadzenia Konkursu lub zmian w: programie Konkursu, liczebności i składzie Komisji, czasie oceny projektów konkursowych i terminie rozstrzygnięcia Konkursu, co nie wpływa na pozostałe postanowienia Regulaminu i na decyzje podjęte przez Komisję w jej poprzednim składzie. Organizatorzy zobowiązują się do poinformowania Uczestników, na wskazany w procesie rejestracji adres e-mail, o ww. zmianach, jednocześnie zastrzegając 7-dniowy termin, w którym Uczestnicy mogą zrezygnować z udziału w konkursie z powodu tych zmian. Rezygnacji można dokonać poprzez poinformowanie o tym w wiadomości e-mail wysłanej na adres: skipper@agh.edu.pl.
4. W uzasadnionych przypadkach Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu. Ewentualne zmiany w Regulaminie poczytywane będą w razie wątpliwości za nowy regulamin, który jest skuteczny wobec Uczestników dokonujących rejestracji na Konkurs Skipper po dacie publikacji zmian regulaminu. Nowy regulamin będzie obowiązywał również Uczestników, którzy dokonali rejestracji na konkurs przed datą publikacji zmian regulaminu na stronie internetowej, o ile nie zrezygnują oni w terminie 7 dni od daty poinformowania ich, w trybie opisanym w ust. 3, o zmianach w Regulaminie. Rezygnacji można dokonać poprzez poinformowanie o tym w wiadomości e-mail wysłanej na adres www.skipper.agh.edu.pl.
5. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy ogólne Kodeksu cywilnego i inne przepisy prawa polskiego.
6. Wszelkie spory mogące wyniknąć z tytułu uczestnictwa w Konkursie Skipper strony będą starały się rozwiązać polubownie.
7. W przypadku niemożliwości rozstrzygnięcia sporu w sposób określony w ust. 6 powyżej, spór zostanie poddany pod rozstrzygnięcie sądu miejscowo właściwego dla siedziby Organizatora.